



Alexandre Pommier

Développeur

Étudiant à l'école 42 depuis 2021, je me spécialise en administration système et en développement full-stack.

Passionné par l'automatisation et l'auto-hébergement, je cherche un CDD ou un emploi pour valider le diplôme RNCP niveau 7 « Expert en architecture informatique ».

Contact

Email

contact@apommier.com

Adresse

Saint-Jean-de-Liversay, 17170

Site web

<https://alexandre-pommier.com>

Formation

2021 - 2025

Concepteur développeur de solutions informatiques

42 Paris

2018 - 2021

Bac S

Lycée Geoffroy Saint-Hilaire

Langues

Français: langue maternelle

Anglais: niveau professionnel

Projets

○ Transcendence (projet 42)

Développement d'un jeu multijoueur en ligne avec interface web, gestion des utilisateurs, matchmaking et chat en temps réel. Stack utilisée : NestJS (backend), React (frontend), WebSocket, PostgreSQL, Docker. Projet orienté full-stack avec déploiement en conteneurs.

○ Cloud1 (projet 42)

Mise en place d'une infrastructure cloud avec déploiement automatisé via Ansible, gestion de conteneurs Docker, configuration réseau, sécurité et supervision. Projet DevOps avancé avec focus sur l'automatisation et la fiabilité.

○ Serveur personnel auto-hébergé

Conception et maintenance d'un serveur personnel basé sur OpenMediaVault, hébergeant plusieurs services : Nextcloud, Jellyfin, Home Assistant, Pi-hole, Traefik. Gestion complète de l'infrastructure : déploiement, sécurité, sauvegardes, monitoring.

Expériences

○ Instant Urbain (05/2025 – 09/2025)

Développement d'un jeu multijoueur en ligne avec interface web, gestion des utilisateurs, matchmaking et chat en temps réel.

Compétences

- **Langages** : C, C++, Bash, Python
- **DevOps & Cloud** : Docker, Ansible, Kubernetes (notions), Traefik
- **Web & Frameworks** : React, NestJS
- **Systèmes** : Linux (avancé), OpenMediaVault, Pi-hole, Home Assistant
- **Outils** : Git (avancé), CI/CD, auto-hébergement, monitoring
- **Méthodologies** : Infrastructure as Code, gestion de configuration, architecture microservices